



## 红外制导空舰导弹最大攻击角解析计算方法

罗木生 于凤全 王俊敏 黎漫斯

### Analytical calculation method of the maximum attack angle of an infrared guided air-to-ship missile

Luo Musheng, Yu Fengquan, Wang Junmin, Li Mansi

在线阅读 View online: <https://doi.org/10.3788/IRLA20210558>

#### 您可能感兴趣的其他文章

##### Articles you may be interested in

#### 红外制导弹药协同定位跟踪方法研究

Research on cooperative location and tracking approach of infrared guided munition

红外与激光工程. 2018, 47(4): 404008 <https://doi.org/10.3788/IRLA201847.0404008>

#### 一种适用于红外制导弹药的变增益比例导引律

A switched-gain proportional navigation applicable for infrared guidance munitions

红外与激光工程. 2017, 46(5): 504004 <https://doi.org/10.3788/IRLA201746.0504004>

#### 红外制导半实物仿真系统误差分析

Error analysis of infrared guidance hardware in loop simulation system

红外与激光工程. 2017, 46(8): 804004 <https://doi.org/10.3788/IRLA201746.0804004>

#### 红外成像制导导弹分布式协同制导律研究

Study on distributed cooperative guidance law for infrared imaging guided missiles

红外与激光工程. 2019, 48(9): 904007 <https://doi.org/10.3788/IRLA201948.0904007>

#### 红外诱饵对成像制导导弹影响规律研究

Research of infrared flares influence mechanism on the imaging guidance missile

红外与激光工程. 2019, 48(12): 1204004 <https://doi.org/10.3788/IRLA201948.1204004>

#### 红外成像空空导弹智能化抗干扰研究

Study on intelligent counter-countermeasures of infrared imaging air-to-air missiles

红外与激光工程. 2021, 50(4): 20200240 <https://doi.org/10.3788/IRLA20200240>

## 红外制导空舰导弹最大攻击角解析计算方法

罗木生<sup>1</sup>, 于凤全<sup>1</sup>, 王俊敏<sup>2</sup>, 黎漫斯<sup>2</sup>

(1. 海军航空大学, 山东烟台 264001;  
2. 91001 部队, 北京 100841)

**摘要:** 针对红外制导空舰导弹航路规划中的重要影响因素——攻击角, 建立了航路点数量、相邻航路点间距、航路点转弯角和航路路程等约束条件模型; 提出了最大攻击角的解析计算方法, 并区分一个、两个和多个航路点等三种情况, 运用几何学原理, 分别给出了最大攻击角的定量计算模型。最后, 对航路点数量、转弯角和导弹航程等因素影响下的最大攻击角进行了仿真计算。结果显示, 最大攻击角随着航路点数量的增加而快速增大; 航路点数量一定时, 最大攻击角随着航路点转弯角的减小而增大; 但应注意, 攻击角的增加是以牺牲红外制导空舰导弹航程为代价的。

**关键词:** 最大攻击角; 航路规划; 红外制导空舰导弹; 航程; 航路点

中图分类号: E925; TJ761.1 文献标志码: A DOI: 10.3788/IRLA20210558

## Analytical calculation method of the maximum attack angle of an infrared guided air-to-ship missile

Luo Musheng<sup>1</sup>, Yu Fengquan<sup>1</sup>, Wang Junmin<sup>2</sup>, Li Mansi<sup>2</sup>

(1. Naval Aviation University, Yantai 264001, China;  
2. Unit 91001 of PLA, Beijing 100841, China)

**Abstract:** Aiming at the angle of attack, which is an important influencing factor of infrared guided air-to-ship missile path planning, constraint models of the attack angle were built, including the number of waypoints, distance between two adjacent waypoints, turning angle and pathway distance. An analytical calculation method of the maximum attack angle was proposed. Applying the principle of geometry, the maximum angle of attack calculation model was built, which could be used to solve the pathway with one waypoint, two waypoints and multiple points. Finally, the maximum attack angle under different conditions was simulated when the waypoint number, turning angle and missile range were changed separately. The results show that the maximum angle of attack would increase rapidly as the missile path waypoint increased; it would also increase as the turning angle decreased if the waypoint number was constant. However, the attack angle increased at the expense of the infrared guided air-to-ship missile range.

**Key words:** maximum angle of attack; path planning; infrared guided air-to-ship missile; flying range; waypoint

收稿日期: 2021-08-12; 修订日期: 2021-10-11

作者简介: 罗木生, 男, 副教授, 博士, 主要研究方向为作战建模与仿真。

## 0 引言

红外制导空舰导弹具有被动探测、隐蔽性好,且抗岛岸背景干扰小等特点,是复杂环境下实施对舰攻击的重要武器。航路规划功能进一步增强了其多方向协同攻击能力。而最大攻击角是确定空舰导弹飞行航路、实施多弹多方向协同攻击的关键参数之一。研究最大攻击角的计算方法,对于红外制导空舰导弹作战运用与决策具有重要意义。

攻击角,是指红外制导空舰导弹开启弹载导引头实施搜索时的飞行方向相对水面舰艇目标的舷角。攻击角的取值空间越大,可实现从更多方向、协同使用更多红外制导空舰导弹同时攻击。但攻击角的取值区间不仅受导弹机动能力制约,且与导弹的射程、航路点数量、射击距离等因素有关,需根据红外制导空舰导弹发射时的敌我态势进行实时解算。

目前,关于红外制导空舰导弹搜捕概率<sup>[1-3]</sup>、搜索策略与识别算法<sup>[4-6]</sup>、导引头设计<sup>[7-8]</sup>,以及环境对红外制导空舰导弹的影响<sup>[9-11]</sup>等方面均开展了较多研究。针对攻击角影响下的反舰导弹作战效能<sup>[12]</sup>、发射距离<sup>[13]</sup>、末端搜索方法<sup>[14]</sup>等方面的研究也较多。特别是在航路规划<sup>[15]</sup>方面,建立了数学模型以解决多平台协同攻击<sup>[16]</sup>、饱和攻击<sup>[17]</sup>等背景下的航路设置问题;提出了航路规划方法<sup>[18]</sup>和求解算法<sup>[19]</sup>,并对反舰导弹航路重规划<sup>[20]</sup>等问题进行了研究。但这些研究仅将攻击角作为影响因素、约束条件或输入变量,并未就攻击角的取值区间、最大攻击角的计算方法和求解模型展开深入研究。因此,文中将在建立红外制导空舰导弹攻击角约束模型的基础上,提出最大攻击角的解析计算方法。

## 1 红外制导空舰导弹航路约束建模

设红外制导空舰导弹发射点为  $L$ , 经  $P_1$ 、 $P_2$ 、 $\dots$ 、 $P_n$  等  $n$  个航路点, 最终到达目标点  $T$ , 如图 1 所示。其中,  $\vartheta$  为导弹攻击角,  $\theta_0$  为发射角,  $D_0$  为发射点  $L$  与目标点  $T$  之间的距离。

### (1) 航路点数量 $n$

为了规避特定区域, 实现多弹协同攻击等需要, 通常在导弹的飞行路线上设定若干航路点。但航路点数量  $n$  不得超过红外制导空舰导弹性能指标中规定

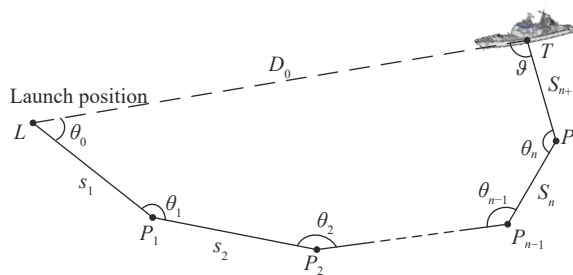


图 1 红外制导空舰导弹飞行航路示意图

Fig.1 Schematic diagram of infrared guided air-to-ship missile flyway

的最大值  $N_0$ , 即

$$0 \leq n \leq N_0 \quad (1)$$

航路点数量的增加不可避免地增加了导弹航路长度, 同时也会影响红外导引头对目标的发现概率。因此, 航路点应按需设置, 越少越好。

### (2) 相邻航路点之间的距离 $s_i$

图 1 中, 令发射点  $L$  为  $P_0$ 、目标点  $T$  为  $P_{n+1}$ ,  $s_i$  ( $i = 1, 2, \dots, n+1$ ) 表示  $P_{i-1}$  与  $P_i$  之间的距离。为确保红外制导空舰导弹起飞后稳定飞行并进入预设航路, 顺利完成各航路点的转弯、转向以及末端的稳定搜索,  $s_i$  需满足

$$\begin{cases} s_i \geq s_{\text{start}}, & i = 1 \\ s_i \geq s_{\text{cent}}, & i = 2, 3, \dots, n \\ s_i \geq s_{\text{end}}, & i = n+1 \end{cases} \quad (2)$$

式中:  $s_{\text{start}}$  表示发射点  $L$  与第一个航路点  $P_1$  之间的最短距离;  $s_{\text{cent}}$  表示相邻航路点之间的最短距离;  $s_{\text{end}}$  表示最后一个航路点  $P_n$  与目标  $T$  的最短距离。

### (3) 航路点转弯角 $\theta_i$

令  $\theta_i$  表示红外制导空舰导弹第  $i$  个航路点与前后相邻航路点连线的夹角, 定义为转弯角, 如图 1 所示。受机动能力的制约, 导弹通过航路点时的航向变化不得超过性能指标要求的  $\theta_{\text{max}}$ , 即有

$$|\theta_i - \pi| \leq \theta_{\text{max}}, i = 1, 2, \dots, n \quad (3)$$

### (4) 航路路程 $R_{\text{Mis}}$

受最大航程  $R_{\text{max}}$  的制约, 红外制导空舰导弹飞行航路的路程  $R_{\text{Mis}}$  需满足

$$\begin{cases} R_{\text{Mis}} \leq \kappa \cdot R_{\text{max}} \\ R_{\text{Mis}} = \sum_{i=1}^{n+1} s_i \end{cases} \quad (4)$$

式中:  $\kappa$  表示航程系数, 满足  $\kappa \in (0, 1]$ 。考虑到红外制

导空舰导弹飞行过程中的爬升、降高、转弯等机动，并留有一定的裕度，可取 0.95~0.99。

## 2 红外制导空舰导弹最大攻击角计算方法

为了清晰阐述红外制导空舰导弹最大攻击角的解析计算方法，分别从一个、两个和多个航路点三种情况进行描述。

### 2.1 一个航路点时的最大攻击角计算方法

若红外制导空舰导弹飞行航路只设置一个航路点  $P_1$ ，即  $n = 1$  时，如图 2 所示。

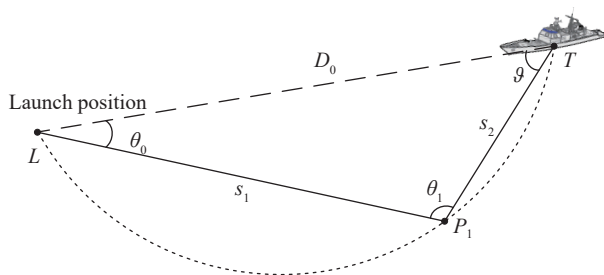


图 2 一个航路点时的最大攻击角

Fig.2 The maximum attack angle with one waypoint

在三角形  $\Delta LTP_1$  中，为使得攻击角  $\vartheta$  越大， $\theta_0$ 、 $\theta_1$  应取最小值。根据转弯角约束条件 (公式 (3))，取

$$\theta_1 = \pi - \theta_{\max} \quad (5)$$

发射点  $L$ 、航路点  $P_1$ 、目标点  $T$  三点确定的圆中，由相同弦对应的圆周角相等可知，当  $P_1$  在圆弧  $LP_1T$  上不同位置时，弦  $LT$  对应的圆周角  $\theta_1$  均相等。因此，当航路点  $P_1$  的转弯角  $\theta_1$  为定值时， $s_2$  越小，才能使得  $\theta_0$  越小。根据距离约束条件 (公式 (2))，取

$$s_2 = s_{\text{end}} \quad (6)$$

由余弦定理有

$$D_0^2 = s_1^2 + s_2^2 - 2s_1s_2 \cos \theta_1 \quad (7)$$

将公式 (5)~(6) 代入公式 (7)，可解算得出  $s_1$ ，代入公式 (8) 即可得出一个航路点时的最大攻击角  $\vartheta_{\max}$ ，即

$$\vartheta_{\max} = \arccos \frac{D_0^2 + s_2^2 - s_1^2}{2D_0s_2} \quad (8)$$

### 2.2 两个航路点时的最大攻击角计算方法

若红外制导空舰导弹飞行航路设置两个航路点  $P_1$ 、 $P_2$ ，即  $n = 2$  时，如图 3 所示。其中，两个航路点之间的距离为  $s_2$ ，第二个航路点到目标的距离为  $s_3$ 。

四边形  $LP_1P_2T$  的内角和为  $2\pi$ ，因而有

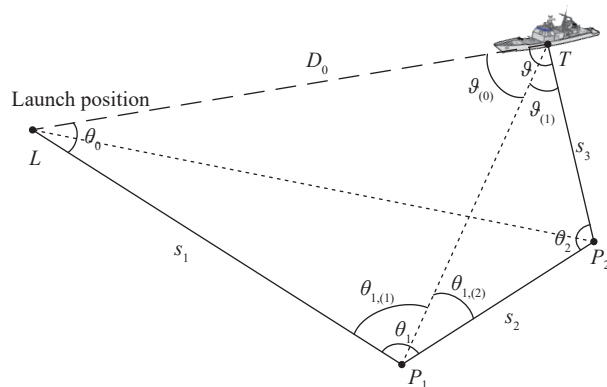


图 3 两个航路点时的最大攻击角

Fig.3 The maximum attack angle with two waypoints

$$\vartheta = 2\pi - \sum_{i=0}^2 \theta_i \quad (9)$$

那么，只有当  $\theta_i$  均取最小值时才能获得最大的攻击角  $\vartheta$ 。根据转弯角约束条件 (公式 (3))，取

$$\theta_1 = \theta_2 = \pi - \theta_{\max} \quad (10)$$

为了使得  $\theta_0$  值尽可能小，需使得图 3 中  $\Delta LP_1P_2$  的边  $s_2$  与  $\Delta LP_2T$  的边  $s_3$  尽可能小。根据距离约束条件 (公式 (2))，取

$$\begin{cases} s_2 = s_{\text{cent}} \\ s_3 = s_{\text{end}} \end{cases} \quad (11)$$

在  $\Delta P_1P_2T$  中，由余弦定理有

$$\begin{cases} d_{P_1,T}^2 = s_2^2 + s_3^2 - 2s_2s_3 \cos \theta_2 \\ \theta_{1,(2)} = \angle TP_1P_2 = \arccos \frac{d_{P_1,T}^2 + s_2^2 - s_3^2}{2d_{P_1,T}s_2} \\ \vartheta_{(1)} = \angle P_2TP_1 = \arccos \frac{d_{P_1,T}^2 + s_3^2 - s_2^2}{2d_{P_1,T}s_3} \end{cases} \quad (12)$$

同理，在  $\Delta LP_1T$  中，由余弦定理有

$$\begin{cases} D_0^2 = s_1^2 + d_{P_1,T}^2 - 2s_1d_{P_1,T} \cos \theta_{1,(1)} \\ \theta_{1,(1)} = \angle LP_1T = \theta_1 - \theta_{1,(2)} \end{cases} \quad (13)$$

将公式 (12) 得出的结果  $d_{P_1,T}$ 、 $\theta_{1,(2)}$  代入公式 (13) 中，可解算得出  $s_1$ ，代入公式 (14) 可得

$$\vartheta_{(0)} = \arccos \frac{D_0^2 + d_{P_1,T}^2 - s_1^2}{2D_0d_{P_1,T}} \quad (14)$$

因此，两个航路点时的最大攻击角

$$\vartheta_{\max} = \vartheta_{(1)} + \vartheta_{(0)} \quad (15)$$

### 2.3 多个航路点时的最大攻击角计算方法

若红外制导空舰导弹飞行航路设置  $n$  ( $n = 3, 4, \dots$ ) 个航路点，如图 4 所示。其中， $s_{n+1}$  表示第  $n$  个航路点

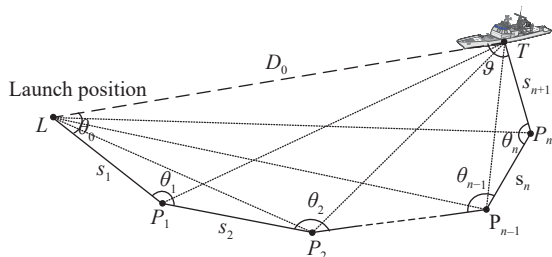


图 4  $n$  个航路点时的最大攻击角

Fig.4 The maximum attack angle with any number waypoints

与目标  $T$  的距离。

在发射点  $L$ 、 $n$  个航路点 ( $n \geq 1$ )、目标点  $T$  为顶点构成的  $n+2$  边形中, 内角和为  $[(n+2)-2] \times \pi$ 。因而, 攻击角

$$\vartheta = n \times \pi - \sum_{i=1}^n \theta_i \quad (16)$$

$\theta_i$  均取最小值才能使得攻击角  $\vartheta$  最大。根据转弯角约束条件 (公式 (3)), 取

$$\theta_i = \pi - \theta_{\max}, \quad i = 1, 2, \dots, n \quad (17)$$

图 4 中,  $\Delta LP_i P_{i+1}$  ( $i = 1, 2, \dots, n-1$ ) 的边  $s_{i+1}$  与  $\Delta LP_n T$  的边  $s_{n+1}$  均取最小值, 可使  $\theta_0$  尽可能小。根据距离约束条件 (公式 (2)), 取

$$\begin{cases} s_{i+1} = s_{\text{cent}} \\ s_{n+1} = s_{\text{end}} \end{cases} \quad (18)$$

令发射点  $L$  为  $P_0$ , 在  $\Delta P_i P_{i+1} T$  ( $i = n-1, n-2, \dots, 1, 0$ ) 中, 由余弦定理有

$$\begin{cases} d_{P_i T}^2 = d_{P_{i+1} T}^2 + s_{i+1}^2 - 2d_{P_{i+1} T} s_{i+1} \cos \theta_{i+1(1)} \\ \theta_{i(2)} = \angle TP_i P_{i+1} = \arccos \frac{d_{P_i T}^2 + s_{i+1}^2 - d_{P_{i+1} T}^2}{2d_{P_i T} s_{i+1}} \\ \vartheta_{(i)} = \angle P_i T P_{i+1} = \arccos \frac{d_{P_i T}^2 + d_{P_{i+1} T}^2 - s_{i+1}^2}{2d_{P_i T} d_{P_{i+1} T}} \\ \theta_{i(1)} = \theta_i - \theta_{i(2)} \end{cases} \quad (19)$$

式中:  $\theta_{n(1)} = \theta_n$ ,  $d_{P_0 T} = D_0$ 。

将公式 (19) 得出的结果  $d_{P_i T}$ 、 $s_i$  代入公式 (20) 可得

$$\vartheta_{(0)} = \arccos \frac{D_0^2 + d_{P_1 T}^2 - s_1^2}{2D_0 d_{P_1 T}} \quad (20)$$

表 1 航路点数量变化时最大攻击角的仿真结果 (转弯角  $140^\circ$ )

Tab.1 Simulation results of the maximum attack angle when waypoints changed (turning angle is  $140^\circ$ )

Waypoints number	1	2	3	4	5	6
The maximum angle of attack/ $^\circ$	33.85	64.26	95.44	131.8	175.44	224.26
Range/km	309.97	341.77	400.88	489.38	594.85	685.74

因此, 最大攻击角

$$\vartheta_{\max} = \sum_{i=0}^{n-1} \vartheta_{(i)} \quad (21)$$

由对称性可知, 只需使得  $\vartheta_{\max} = \pi$  便可实现从任意方位对目标实施攻击。因此, 当公式 (21) 计算结果为  $\vartheta_{\max} > \pi$  时, 可考虑从目标的另一舷角实施攻击, 从而减少航路点数量, 缩短航路路程。

### 3 仿真分析

设红外制导空舰导弹发射点位于坐标原点, 水面舰艇目标位于  $X$  轴正方向上距原点 300 km; 红外制导空舰导弹航路从发射点起、经若干航路点到达目标点,  $s_{\text{start}}$ 、 $s_{\text{cent}}$  和  $s_{\text{end}}$  均为 50 km;  $\theta_{\max}$  取  $40^\circ$ 。

#### (1) 航路点数量对最大攻击角的影响

当航路点数量从一个逐渐增加到六个时, 最大攻击角的仿真结果如表 1 所示。

由表 1 可知, 随着航路点数量的增加, 最大攻击角也快速增加。当前条件下, 设置五个航路点, 最大攻击角可达  $175.44^\circ$ 。考虑到红外制导空舰导弹可从目标左舷、右舷同时攻击, 那么攻击方向可有效覆盖目标  $350.88^\circ$  的范围, 极大地提高了红外制导空舰导弹的多方向协同攻击能力。

但同时也应注意到, 红外制导空舰导弹的航程也在迅速增加。虽然与目标的距离为 300 km, 但在五个航路点最大攻击角时, 红外制导空舰导弹的飞行航程已经达到 594.85 km, 几乎是前者的两倍。因此, 红外制导空舰导弹是以牺牲航程来换取攻击角的增加。若红外制导空舰导弹航程为 500 km, 则其最大攻击角只稍大于  $131.80^\circ$ 。

如果红外制导空舰导弹最多可设置三个航路点, 则其最大攻击角为  $95.44^\circ$ , 对应的飞行航路如图 5 所示。

#### (2) 航路点转弯角对最大攻击角的影响

如果航路点转弯角能够更小, 设为  $130^\circ$ , 可得仿



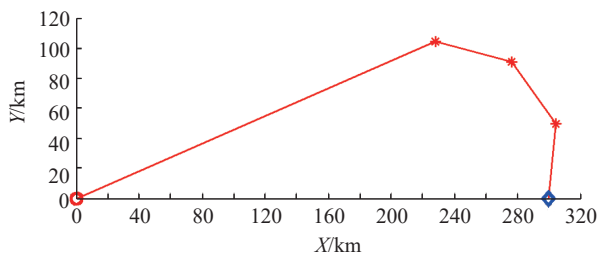


图 5 三个航路点时的红外制导空舰导弹飞行航路

Fig.5 The flyway of infrared guided air-to-ship missile when three waypoints

表 2 航路点数量变化时最大攻击角的仿真结果 (转弯角 130°)

Tab.2 Simulation results of the maximum attack angle when waypoints changed (turning angle is 130°)

Waypoints number	1	2	3	4	5	6
The maximum angle of attack/(°)	42.66	83.03	127.97	181.45	240.7	299.02
Range/km	315.41	363.49	447.93	551.24	6230	658.89

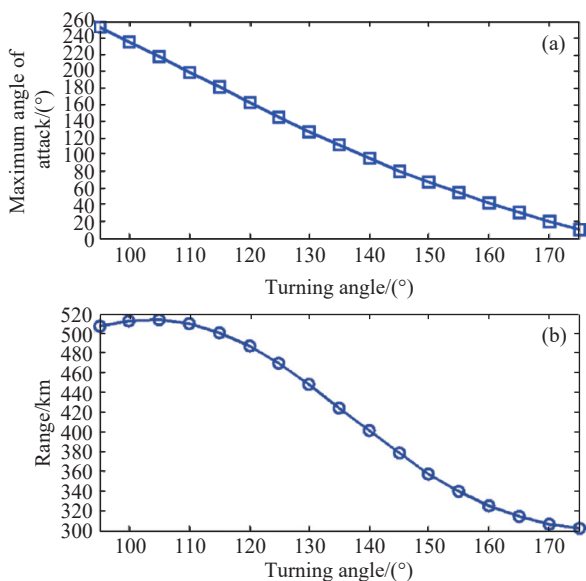


图 6 不同转弯角对应的最大攻击角 (三个航路点)

Fig.6 The maximum attack angle with different turning angle (three waypoints)

由图 6(a) 可知, 随着航路点转弯角的减小, 最大攻击角迅速增大, 甚至超过 180°; 但为达成最大攻击角所需航程急剧增加, 如图 6(b) 所示。因此, 可通过提高红外制导空舰导弹的转弯机动能力, 减小航路点最小转弯角, 从而增大最大攻击角, 但同时对于导弹的航程有更高要求。当前条件下, 航路点最小转弯角若可减少至 115°, 则最大攻击角可达 181.37°, 所需航程

真结果如表 2 所示。

由表 2 可知, 在相同航路点数量的条件下, 相比于表 1, 最大攻击角均更大, 即若能减少航路点转弯角, 则能增加最大攻击角。由表 2 可知, 四个航路点就可以实现对目标的全方位攻击, 但要求红外制导空舰导弹的航程不得小于 551.24 km。

若只设置三个航路点, 可仿真得不同航路点转弯角对应的最大攻击角及所需航程, 如图 6 所示。

为 500.86 km; 若从目标左右两舷实施攻击, 即可实现对目标全方位的攻击。

#### 4 结束语

攻击角是红外制导空舰导弹作战使用中的一个重要决策参数, 而最大攻击角的计算是确定攻击角的基础。在确立航路约束的基础上, 给出了红外制导空舰导弹最大攻击角的解析计算方法。仿真计算及其结果分析既验证了方法的可行性, 又得出了多个有益的结论, 可为红外制导空舰导弹的作战使用决策与航路规划提供依据和参考。

#### 参考文献:

- [1] Luo Musheng, Shen Peizhi, Chen Deng'an, et al. Modeling and simulation of acquisition probability of infrared imaging missile with human-in-the-loop [J]. *Infrared and Laser Engineering*, 2017, 46(8): 0804003. (in Chinese)
- [2] Ma Xinxing, Ding Guangwei. "Man-in-the-Loop" target capture probability model of infrared imaging guided anti-ship missile [J]. *Tactical Missile Technology*, 2017(2): 47-51. (in Chinese)
- [3] Xiang Zhe, Zhu Ying, Guo Xiaowei, et al. Analysis of impact on acquiring probability to certain type of air-to-ship missile with data link support [J]. *Modern Defence Technology*, 2019, 47(2): 166-172. (in Chinese)
- [4] Zhang Xiaoyang, Xu Yanke, Fu Kuisheng. Field of view

- selection and search strategy design for infrared imaging seeker [J]. *Infrared and Laser Engineering*, 2014, 43(12): 3866-3871. (in Chinese)
- [5] Xu Zhenya, Qi Ming, Li Lijuan. Application of man-in-the-loop in ATR criteria optimization [J]. *Infrared*, 2013, 34(6): 25-28. (in Chinese)
- [6] Yan Xiaoke, Zheng Junjie. Surface-type decoy recognition for long wave infrared imaging seeker based on anti-ship missile [J]. *Infrared and Laser Engineering*, 2014, 43(12): 3583-2587. (in Chinese)
- [7] Qiu Rongchao, Lv Junwei, Gong Jian, et al. Research on general detection method of coastline and sea-sky line in flir image [J]. *Acta Armamentarii*, 2019, 40(6): 1171-1178. (in Chinese)
- [8] Dai Jun, Tang Xiangcheng, Gao Zhifeng. Design and implementation of an infrared image processing system under sea and sky background [J]. *Infrared Technology*, 2016, 38(2): 121-125. (in Chinese)
- [9] Du Cuilan. Interference of strong light on infrared guided anti-ship missile [J]. *Laser & Infrared*, 2016, 46(6): 752-754. (in Chinese)
- [10] Wang Peiyuan, Wang Rui, Wang Yanna, et al. Influence and countermeasures for air-to-ship missile operation in island coastal environment [J]. *Ship Electronic Engineering*, 2020, 40(5): 13-16. (in Chinese)
- [11] Zhang Leilei, Wang Duo. Research on guidance technology for composite seeker [J]. *Infrared*, 2019, 40(5): 18-22. (in Chinese)
- [12] Sun Weidong, Wang Bo. Optimization method of attacking angle based on operational effectiveness analysis of missile [J]. *Journal of Dalian Naval Academy*, 2016, 39(5): 26-28. (in Chinese)
- [13] Ci Xuan, Shi Ying, Wang Zhixin. Research on method of programming air-to-ship missile penetration track based on tactics [J]. *Fire Control & Command Control*, 2015, 40(6): 115-118. (in Chinese)
- [14] Wang Zongjie, Luo Musheng, Hou Xuelong. The model design for clover leaf search and attack of anti-ship missile [J]. *Journal of Projectiles, Rockets, Missiles and Guidance*, 2018, 38(2): 155-160. (in Chinese)
- [15] Che Menghu. Research on time base of multi-platform coordinated missile attacking route planning [J]. *Computer Measurement & Control*, 2018, 26(8): 123-126. (in Chinese)
- [16] Zhang Chengguo, Ding Yong, Shen Xingpan. Cooperative path planning for anti-ship missiles on multi-platform based on quantum bidirectional RRT algorithm [J]. *Fire Control & Command Control*, 2017, 42(4): 36-41. (in Chinese)
- [17] Zeng Jiayou, Wang Guowei, Zhong Jianlin, et al. Research on cooperative saturation attack problems and models of ship-to-ship missiles from multi-ship platforms [J]. *Acta Armamentarii*, 2014, 3(5): 256-261. (in Chinese)
- [18] Liu Gang, Lao Songyang, Tan Dongfeng. Converse path planning for anti-ship missiles based on operational area [J]. *Systems Engineering and Electronics*, 2011, 33(4): 799-785. (in Chinese)
- [19] Li Hongliang, Song Guibao, Liu Tie. Path planning of anti-ship missile based on adaptive A\* algorithm and improved generic algorithm [J]. *Journal of Projectiles, Rockets, Missiles and Guidance*, 2013, 33(2): 7-11. (in Chinese)
- [20] Li Hongliang, Song Guibao, Li Gaochun. Route planning and re-planning of anti-ship missiles in coordinated operation [J]. *Electronics Optics & Control*, 2012, 19(12): 18-22. (in Chinese)